

Slowmo voetbal mysterie

Stap 1: Oriënteren

- ◆ Hier gaat het over (betekenis)
 - Wat is hier gebeurd? [Kijk verder dan een overtreding: kramp, allergische aanval...]
 - Wat is slow motion? [Het vertraagd afspelen van film, je kunt het bij drama nadoen door vertraagd te bewegen]
 - Wat zou hier aan de hand kunnen zijn? [Zonsverduistering, iemand vergeten de lampen uit te doen...]
 - Wat als deze uil zich met de wedstrijd zou bemoeien? [Dat zou chaotisch worden, uilen kunnen gevaarlijk zijn]

Stap 2: Onderzoeken

- ◆ Hierop gaan ze letten (vorm)
Toon de video over mimiek en houding of herhaal mondeling met de leerlingen de inhoud en de aandachtspunten.
- ◆ Hiermee gaan ze het doen (materie en werkwijze)
Toon de video over actespel of herhaal mondeling met de leerlingen de inhoud en de aandachtspunten.
- ◆ Zo komen ze op ideeën (onderzoek)
Toon de video of herhaal mondeling met de leerlingen de inhoud en de aandachtspunten.

Warming up klassikaal.

De groep staat verspreid in het lokaal.

Instructie: *Je krijgt spelopdrachten, voer die uit zonder contact te maken met een klasgenoot. De voert eerst de opdracht uit, daarna krijg je een seintje en doe je precies hetzelfde maar dan vertraagd: in slow motion.*

Spelopdrachten

- Je volgt een voetbalwedstrijd je club scoort bijna maar mist.
- Je neemt een penalty en hij zit.
- Je wil ingooien maar er poept een duif op je hoofd.
- Je wil een bal aannemen maar hij komt tegen je neus.

Geef kinderen steeds even de tijd om iedere spelopdracht uit te spelen.

Warming up tweetallen.

De groep zit in tweetallen in het lokaal op de grond, ze bepalen wie A is en wie B.

Instructie: *Jullie krijgen spelopdrachten, voer die uit zonder contact te maken met andere tweetallen. De opdracht voer je in slow motion uit, denk daarbij aan je gezichtsuitdrukking en maak grote gebaren. Je moet er bij praten of geluid bij maken, dat klinkt dan ook vertraagd.*

Doe dit een keer voor met een kind voordat de kinderen in tweetallen aan de slag gaan: zeg dat jij de keeper bent die uit wil gooien en dat de (denkbeeldige) keihard in het gezicht van een teamgenoot (het kind) gooit.

Hierna gaan de kinderen met onderstaande spelopdrachten aan de slag.

Je laat de spelaanwijzing uitvoeren in slow motion, met daarbij de aanwijzing dat ze hun snelheid op elkaar moeten aanpassen (de één mag niet sneller dan de ander).

Let op: als het goed gaat, laat de kinderen dan ook met vertraagd geluid spelen.

Spelopdrachten

- A is de scheidsrechter, je geeft B een rode kaart, B begint te huilen
- B is de scheidsrechter, je blijft fluiten op je fluitje A wordt er doof van
- A blesseert zich, B komt een grote beenwond verzorgen maar vindt het vies om te doen
- B blesseert zich en verliest het bewustzijn, A probeert hem bij te brengen: dat lukt onverwacht waardoor B erg schrikt.

Stap 3: Uitvoeren

De groep zit in hoefijzeropstelling.

Instructie: *Stel je voor in een wedstrijd vallen alle spelers ineens neer, of de scheidsrechter doet spontaan een dansje... Verzin straks een bijzonder voorval dat je alleen kan begrijpen als je het moment nogmaals maar dan in slow motion bekijkt (net als de VAR). Want sommige dingen gaan te snel om in één keer te kunnen volgen. Een speler uit jullie groepje verzorgt het commentaar bij de wedstrijd.*

Bespreek kort de aandachtspunten op de opdrachtkaarten en maak maximaal 5 werkgroepen. Laat ze ongeveer 8 minuten repeteren en laat na iedere presentatie applaudisseren. Bespreek iedere presentatie na het uitvoeren.

Stap 4: Evalueren



Nabespreken: wat hebben we geleerd?

- Vraag 1 (betekenis): Heb je het goed kunnen volgen, wat stond er in hun opdracht?
- Vraag 2 (betekenis): Waardoor werd hun mysterie duidelijk?
- Vraag 3 (werkwijze): Wat vond je een sterk geacteerd moment? Hoe werkt dat, wat doen ze waardoor precies dat moment sterk is?
- Vraag 4 (vorm): Heb je de pictogrammen herkend? Waar kwamen ze voor? Als je een tip wil geven, geef dan eerst een top.

Kerdoel

In deze les onderzoeken we voetbalsport en sluiten hiermee aan bij kerndoelen 12, 34 en 57.

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Eén van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: De voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: Er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: In slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: Afloop.

- Je gebruikt geen echte bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Verzin een verhaal waar geen geweld in voorkomt.

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Eén van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: De voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: Er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: In slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: Afloop.

- Je gebruikt geen echte bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Verzin een verhaal waar geen geweld in voorkomt.

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Eén van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: De voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: Er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: In slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: Afloop.

- Je gebruikt geen echte bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Verzin een verhaal waar geen geweld in voorkomt.

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Eén van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: De voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: Er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: In slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: Afloop.

- Je gebruikt geen echte bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Verzin een verhaal waar geen geweld in voorkomt.

Slowmo voetbal mysterie

Jullie maken een presentatie van een speciaal moment in een voetbalwedstrijd. Eén van de spelers verzorgt het commentaar bij de wedstrijd, die staat straks rechts naast de spelvloer.

Stap 1: De voetbalwedstrijd is bezig.

Stap 2: Er gebeurt iets vreemds: wat zou er kunnen gebeuren? Het mag fantasierijk zijn!

Stap 3: In slow motion wordt dat moment nogmaals bekeken, er blijkt iets onverwachts aan de hand te zijn. De commentator is verbaasd!

Stap 4: Afloop.

- Je gebruikt geen echte bal, want die doet het niet in slow motion.
- Acteren: speel met grote gebaren en duidelijke gezichtsuitdrukkingen, praat luid en duidelijk.
- Verzin een verhaal waar geen geweld in voorkomt.